



سطحی عارفانه مسلک است، او به فهیمه اطمینان می‌دهد که در راه اندازی کافه موفق خواهد شد. فهیمه با مشورت میلاد و تشویق‌های توامان او بر تمامی سختی‌های انجام کار فائق می‌آید و با انرژی بسیار بالا به تمام طرح‌های ذهنی میلاد جامه عمل می‌پوشاند. در نقطه‌ی اوج پرده دوم می‌بینیم که شخصیت از امتحان خویش سربلند بیرون آمده است. او جشن افتتاح کافه عمارت را با اجرای موسیقی زنده با دعوت از ساکنان شهر برگزار کرده است، فارغ از آنکه تحرکاتی از سوی مردم شهرضا بر علیه او در حال شکل‌گیری است و افسانه‌ها که تا به حال دوست و متحد فهیمه بوده است در جهت حفظ منافع خود روی موج این تحرکات سوار است.

آنچه که باعث پیشروی پیرنگ در پرده دوم فیلمنامه شده است بهره‌گیری فیلمنامه‌نویس از عنصر شکاف است. رابرت مک‌کی در کتاب داستان می‌نویسد، وقتی ضرورت عینی با آنچه شخصیت احتمال می‌دهد در تضاد باشد، ناگهان شکاف در واقعیت داستانی به وجود می‌آید. این شکاف محل تصادم دو حوزه ذهن قهرمان و عینیت جامعه و تفاوتی است که میان پیش‌بینی قهرمان و نتیجه رخ می‌دهد. با کساد شدن کسب و کار کافه و نبود مشتری و سیل سرازیری چک‌های برگشتی، تشت آرزوهای فهیمه به گل می‌نشیند و نخستین شکاف از تضاد پیش‌بینی و نتیجه نمایان می‌شود. با پدید آمدن نخستین شکاف، شخصیت برای رسیدن به هدف خود به کنش‌های دیگر روی می‌آورد. بدین ترتیب، رویدادهایی زنجیروار و مبتنی بر کنش و واکنش در جهت مثبت یا منفی پیش می‌روند. در ابتدا شخصیت سعی می‌کند با اعمال محافظه‌کارانه‌ترین اقدامات ممکن واکنش مثبتی را در دنیای پیرامون خود ایجاد کند. اما نتیجه واکنش او برانگیخته شدن نیروهای مخالف در سطوح فردی و فرافردی است، ساکنین شهرضا به خاطر ارتباط مجهول فهیمه با میلاد باغی و برگزاری کلاس‌های مختلط بوگا در عمارت کافه، استشهادهای را بر علیه فهیمه تنظیم می‌کنند که منجر به بلمب شدن کافه میشود، از طرفی فهیمه برای حفظ کافه به اقداماتی پراکنده دست می‌زند تا بدهی‌های خود را پرداخت کند، او که به خاطر حفظ شان و منزلت همسر سابقش را ترک کرده بود، این خفت را به جان خریده و حتی از همسر سابق خود نیز طلب کمک می‌کند.

پس از اینکه شخصیت علیرغم تلاش‌های مضاعف هیچ حمایتی را دریافت نکرد شکاف میان پیش‌بینی و نتیجه در فیلمنامه طوری دهان می‌گشاید که بیننده نیز در می‌یابد این نقطه دیگر نقطه‌ای بی‌بازگشت برای شخصیت است که بعد از این دیگر شخصیت آماده رویارویی با نقطه بی‌بازگشت نهایی می‌شود. فهیمه در جنگی نابرابر مقابل افسانه که نماینده‌ای از افکار عامه پسند مردم است قرار می‌گیرد. افسانه با توجه به ارتباطات و تجاری که در زندگی و همزیستی با مردم شهرضا دارد با کمترین هزینه ممکن کافه عمارت را از جنگ فهیمه در می‌آورد و با تغییراتی در دکوراسیون آنجا را به قهوه‌خانه بدل می‌کند. به این ترتیب داستان با شکست منقطع قهرمان در پرده دوم، وارد پرده سوم یعنی بازگشت می‌شود. جایی که فرار رو به جلوی شخصیت از وضعیت اولیه منجر به شکست شدید او در وضعیت ثانویه شده است. شخصیت در پرده سوم پس از شکستی که متحمل شده تغییراتی را در خود و انتظاراتش بوجود می‌آورد تا به بلوغ برسد، با این وصف اقدامات فهیمه در پرده سوم در سطح کشمکش‌های درونی طرح می‌شود. فهیمه با نقل مکان مجدد تنها شدن را تجربه کند و تنها یادگاری میلاد باغی را که برایش عزیز بود دور می‌اندازد، از

### عدم تجانس شخصیت و شخصیت‌پردازی

در مجموع فیلمنامه عامه‌پسند بیشترین پیوند الگویی را با آناتومی داستان جان تروپی ر دارد و پیرنگ الگویی بلوغ را در طول داستان می‌گستراند. اولین آسیب در فیلمنامه که باعث می‌شود مخاطب از همراهی با شخصیت بازماند، عدم تجانس شخصیت و شخصیت‌پردازی است، در باب شخصیت و شخصیت‌پردازی رابرت مک‌کی معتقد است شخصیت‌پردازی جمع تمام خصایص قابل مشاهده در یک فرد با توجه به تجربه زیسته اوست، خصایصی چون سن، میزان هوش، سبک حرف زدن، ادا و اطوار، وضعیت روحی و ... اما شخصیت در فیلمنامه با تصمیماتی که قهرمان در مواجهه با بحران‌ها اتخاذ می‌کند، آشکار می‌گردد. عدم تطابق و تجانس شخصیت با شخصیت‌پردازی باعث عدم همراهی مخاطب با شخصیت داستان می‌شود. در فیلمنامه عامه‌پسند این عدم تطابق شخصیت و شخصیت‌پردازی در فیلمنامه احساس می‌شود. چنانچه تقابل اصلی شخصیت را در کشمکش‌های او با افکار عامه‌پسند جامعه بدانیم در اطلاعات اولیه و در ساحت شخصیت‌پردازی، فیلمنامه هیچ سرخ موثق و قابل‌اعتنایی به مخاطب نمی‌دهد مبنی بر اینکه فهیمه را به عنوان زنی بپذیرد که دیدگاه جدایی از جامعه دارد به جز لباس‌های او که غالباً از رنگ‌های شاد است و یا نگاه واهمه‌گرایانه‌ای که او به فضای مجازی دارد. بدین ترتیب لزوم ایجاد یک پیرنگ فرعی برای معرفی شخصیت به عنوان زنی که پیرو افکار عامه‌پسند نیست، در رام‌پردازی احساس می‌شود. همچنین اقدامات شخصیت در پرده سوم که تحول شخصیت را نشان می‌دهد در مقایسه با اتفاقات پرده دوم در سایه کم بار عاطفی قرار می‌گیرد. یعنی رویدادهای پرده سوم بار دراماتیک ضعیف‌تری نسبت به پرده اول و دوم دارند و هر چند که نقطه‌زنی‌های ساختاری الگو در فیلمنامه نویسی به دقت رعایت شده است، اما حوادث نهایی به خاطر تأثیرگذاری کمتر پاسخگویی نیاز مخاطب در پرده سوم نیستند.



### الگوی فیلمنامه عامه‌پسند

**شخصیت محور است، فیلمنامه‌های شخصیت محور با تمرکز بر شخصیت اصلی غالباً سفری را آغاز می‌کنند که در نهایت منجر به کشمکش درونی شخص با خود می‌شوند. در این فیلمنامه‌ها احساسات، عواطف و تفکرات شخصیت اصلی پیش‌برنده‌ی داستان هستند و ما از پس‌رویدادها در گذر زمان به زوایا و انگیزه‌های مختلف شخصیت آگاه می‌شویم**

پس‌ش می‌خواهد دیگر پیگیر وضعیت او نباشد و سپس به یک موسسه کاریابی مراجعه می‌کند و در پاسخ به اینکه چه مهارت و یا تخصصی دارد از جواب باز می‌ماند. در این لایه از کشمکش، شخصیت با خودش مواجه می‌شود که در سنین میان‌سالگی هیچ مهارت و یا تخصص خاصی را فرا نگرفته تا در این روزها به کارش بیاورد. در انتهای پرده سوم که حاوی مهم‌ترین اطلاعات از تحول شخصیت است، فهیمه طبق روال زندگی گذشته خود به مرکز درمانی و آرایشی مراجعه کرده است او در لحظه آخر از انجام عمل بوتاکس پشیمان شده است و گویا دیگر نیازی به برداشتن چروک‌های صورت خود نمی‌بیند. این تصمیم بیانگر پذیرش شخصیت از سمت خود است، جایی که قهرمان، شخصیت خود را با تمامی ضعف‌ها و تجربیاتی که سرگذرانده می‌پذیرد و دیگر برای فرار از خود و ضعف‌های خود به دنبال تحقق آرزوهای بلندپروازانه و انتقام از شرایط نیست. جان تروپی از این مرحله به عنوان مرحله مکاشفه نفس یاد می‌کند جایی که شخصیت پس از طی کردن بیست و دوگام به رویارویی با خود می‌رسد. مکاشفه نفس حاوی تجربه عمیقی است از رویارویی شخصیت با عمیق‌ترین ضعف خود که مسبب همه مشکلات او در طول داستان بوده است.